

STUDI KARAKTER TOKOH PADA MEDIA INTERAKTIF UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR

JANA KUSDINAR – 27109315

ABSTRAK

Media interaktif merupakan salah satu media untuk menyampaikan materi di kalangan dunia pendidikan. Pemanfaatan teknologi yang berbasis komputer ini, berdampak positif terhadap perkembangan dunia pendidikan.

Karakter tokoh merupakan bagian dari keseluruhan media interaktif. Penggunaan karakter tokoh menjadi penting karena ia menjadi bagian dari media tersebut. Untuk itu tokoh tersebut perlu memiliki karakter yang jelas dan baik. Jika tokoh memiliki karakter yang jelas dan baik maka akan semakin baik dan efektif untuk proses pembelajaran.

Penelitian ini mengungkap masalah yang berkaitan dengan wujud visual, persepsi visual, dan penggunaan karakter tokoh pada media interaktif. Metode yang digunakan adalah analisis deskriptif, yaitu menganalisis visualisasi tokoh dengan menggambarkan dan penafsiran makna atas suatu keadaan secara jelas yang meliputi tiga aspek, yakni wujud visual, persepsi visual, dan peran tokoh.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa wujud visual tokoh yang mengarah pada bentuk gambar kartun dengan gaya 2D yang disederhanakan, menggunakan warna primer-sekunder dan warna-warna cerah yang datar. Dari aspek persepsi, menunjukkan gambar tokoh yang lucu, baik, pintar, atau semacam itu. Sedangkan peran tokoh terbagi dua, ada yang memiliki peran utama (yang langsung menyampaikan materi, peran utama) dan ada yang berperan sebagai pendamping tampilan visual (peran pembantu dan figuran). Selain itu, karakter tokoh pada media interaktif menunjukkan pada wujud yang dekat dengan dunia anak, seperti bentuk gambar, pengalaman estetik.

Selanjutnya, hasil temuan ini dapat diakomodasi untuk pembentukan karakter tokoh pada media interaktif pembelajaran untuk anak SD, terutama pada kelas I sampai III dengan tujuan supaya proses pembelajaran menjadi lebih baik dan efektif.

Kata Kunci : wujud visual, karakter tokoh, media interaktif, anak SD